



Před aplikací tapety:

- 1 Zkontrolujte stav tapety
- 2 Zkontrolujte stav stěny
- 3 Zajistěte správné podmínky

Navzdory naší důkladné prohlídce před pověšením tapety na zed' prosím ujistěte se, že všechny role odpovídají vaší objednávce a jsou bez vad a pro kontrolu rozviňte všechny pruhy na rovném a čistém povrchu.

Ujistěte se, že stěna, na kterou plánujete tapetu pověsit, je hladká, čistá, odmaštěná a suchá. Pokud je to nutné, níže uvádíme tipy, jak ji správně připravit.

Během tapetování, ale i dokud tapety nevyschnou, vyhněte se průvanu, intenzivnímu větrání nebo vytápění místnosti. Může to způsobit, že tapeta na zdi schne příliš rychle, což vede k mezerám mezi pruhy. Také se vyhněte tapetování v horkých letních dnech, kdy je vlhkost v místnosti velmi nízká.



Jak připravit zed' – tipy:

Dobře připravená zed' by měla být hladká, čistá, bez prachu, odmaštěná a suchá. Jakékoliv nerovnosti by měly být vyrovnány a praskliny a vady opraveny.

Nová zed'

Stěny pokryté sádkokartonem, sádrovou omítkou nebo jinými savými materiály by měly být napuštěny speciálním základním nátěrem a ponechány na úplné vyschnutí. Je důležité, aby základní nátěr byl zcela vstřebán do podkladu, aniž by na povrchu zůstaly hrbolky nebo pruhy.

Vymalovaná zed'

Předchozí nátěry a kontaminanty, které mohou snižovat přilnavost k podkladu, by měly být odstraněny a veškeré nerovnosti by měly být vyrovnány. Jakékoliv praskliny nebo nerovnosti na zdi by měly být zaplněny. Zed' by měla být také otřena od prachu a odmaštěna vodou a pracím prostředkem a ponechána na úplné vyschnutí.

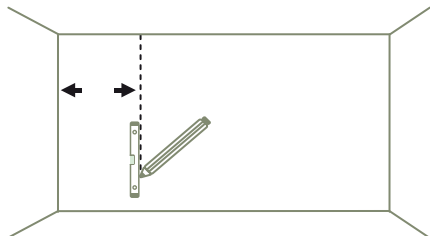
Stěna pokrytá tapetami

Předchozí tapety je nutné důkladně odstranit spolu s případnými zbytky lepidla. Jakékoliv poškození nebo vady na zdi musí být okamžitě opraveny.

1

Plánujte rozložení tapet

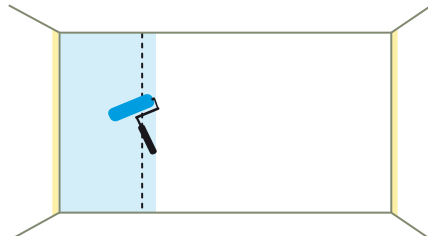
Začněte plánováním rozložení pruhů na zdi. Začněte například od levého horního rohu zdi. Pomocí vodováhy a tužkami nakreslete svislou čáru 95–97 cm od rohu zdi. To vám umožní tapetu přilepit dokonale rovně a zároveň vám poskytne okraj, který opraví případné nerovnosti na zdi v rohu.



2

Aplikujte lepidlo na zeď

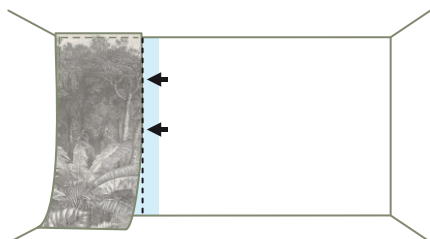
Použijte váleček nebo štětec k nanesení vrstvy lepidla na zeď. Lepidlo naneste zvlášť pod každý proužek, na část zdi o něco větší než šířka tapety. TIP: Aby se zabránilo znečištění zdi v rohu, můžete před aplikací lepidla ochránit netapetovanou zeď maskovací páskou.



3

Přilepte první proužek tapety

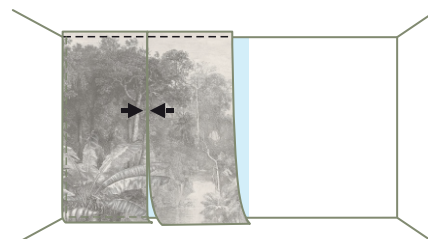
Začněte lepit první proužek tapety podél nakreslené čáry. Podobné množství přebytku nechte i na stropě a podlaze, protože to pomůže vyrovnat případné nerovnosti. Tapetu lepte postupně, vyhladte ji od středu ven. Můžete použít měkký hadřík, speciální stěrku nebo váleček na tapety.



4

Přilepte další prouhy tapet

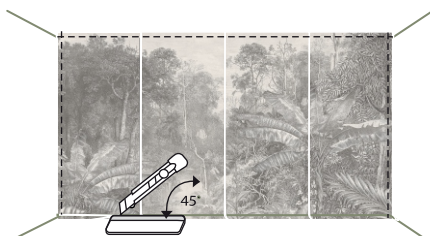
Naneste vrstvu lepidla pod další proužek tapety. Spojte další proužek s tím, který už je přilepený, a začněte slícovat vzor ve výšce očí. Nezapomeňte nechat překrytí na stropě a podlaze, stejně jako u prvního pásu tapety. Jemně odstraňte ihned přebytečné lepidlo na spoji měkkým hadříkem. Přitlačte okraje spojených proužků válečkem nebo stěrkou. Další prouhy aplikujte stejným způsobem.



5

Zarovnání hran

Už jsi skoro hotový! Odstraňte přebytky na stropě, podlaze a bocích v rozích ostrým např. lámacím nožem. Stěrka nebo jiný plochý předmět, kterým pohybujete spolu s nožem podél řezu, může být užitečný. To vám dá přímou linii a dokonalý povrch.



... a mas hotovo!

DŮLEŽITÉ!

Každý pruh je vytištěn s přebytkem, na kterém je umístěn **název vzoru tapety a číslo pruhu**. Nápis se nachází na přední straně pásu v levém dolním rohu. Přebytek by měl být odstraněn po nalepení tapety.

POZNÁMKY: • Lepidlo na tapety by mělo být použito podle návodu výrobce na obalu. • Kvůli rozdílům ve struktuře a materiálu se barvy tapet mohou lišit mezi různými podklady (umělecká struktura / struktura plátna / jemná struktura) a mezi prezentovaným vzorem a finální tiskem. • Jakmile je tapeta nalepena, bez ohledu na vady nebo nesrovnalosti s objednávkou, žádné reklamace nebudou akceptovány.